




TROUSSEAU DU CAMPEUR
Base de Plein Air Jean-Jeune
École des Petits-Explorateurs été 2021



Bonjour à vous!

Nous sommes très heureux de passer cet été en compagnie de vos jeunes. L'aventure que nous allons vivre ensemble sera sans aucun doute inoubliable. Et justement, dans le but de vivre un camp des plus agréables, voici des renseignements importants au sujet du mode de fonctionnement des camps de jour estivaux à l'école des petits explorateurs.

La durée de tous les séjours est de **5 jours**. Vous trouverez plus bas les informations importantes relatives aux différents séjours proposés sur ce site de camp. Nos animateurs qualifiés les guideront de façon dynamique, imaginative et pédagogique selon la thématique de la semaine.

HORAIRES

Nos heures d'ouverture pour le service de garde sont de **7h à 9h** et de **16h à 18h**. En raison de la Covid-19 nous offrons le service au volant. Nous demandons donc aux parents de se stationner devant la table d'accueil pour laisser sortir leur enfant et repartir ensuite. Consulter le plan d'accueil du service de garde pour plus d'informations. Les activités régulières, quant à elles, se tiennent de **9h à 16 h**. Pour pouvoir reprendre votre enfant le soir, vous devez connaître le mot de passe qui figure dans son dossier.

AVIS IMPORTANT : Le jeudi 1 juillet exclusivement, il n'y aura pas de camp à l'école des petits-explorateurs. Nous n'avons pas accès aux locaux cette journée-là.

LIEU

Le camp a lieu à l'école des petits explorateurs. Nous vous donnons rendez-vous au 1711 rue Bourassa.

L'entrée utilisée est sur la rue Jean-Béliveau. Le service de garde aura lieu dans la cour de récréation. En cas de pluie, utiliser la porte extérieure qui sera identifiée à cet effet.



À METTRE DANS LE SAC À DOS

- ✓ Crème solaire
- ✓ Chapeau
- ✓ Chasse-moustique
- ✓ Bouteille d'eau
- ✓ Vêtement de rechange complet
- ✓ Souliers ou sandales fermés (pas de « gougounes »)
- ✓ Maillot de bain
- ✓ Serviette de plage
- ✓ Deux collations, voire plus au besoin
- ✓ Un Imperméable
- ✓ un étui à crayon avec colle et ciseau
- ✓ Dîner froid avec Ice Pack

OBJETS PERDUS

Nous vous suggérons fortement d'identifier tous les vêtements et objets de votre enfant. Néanmoins, sachez que nous rassemblerons tous les objets perdus dans un bac prévu à cet effet sur le site du camp. Les objets perdus non réclamés seront donnés à une œuvre de charité 30 jours après la fin du camp. La Base de Plein Air Jean-Jeune n'est pas responsable des objets perdus ou volés.

SÉCURITÉ ET ABSENCE

Si vous devez arriver plus tard ou quitter plus tôt que les heures des activités régulières, il est important de nous le faire savoir. Vous pouvez nous aviser par téléphone, à la table d'accueil du site de camp ou encore en nous laissant une note signée par l'entremise de votre enfant. Si votre enfant doit partir avec une autre personne en fin de journée, assurez-vous que cette personne connaisse votre mot de passe. Les départs avant 16h00 perturbent grandement les activités du camp. Si vous prévoyez venir chercher votre enfant avant la fin des activités, veuillez préalablement en aviser le secrétariat.

En cas de retard (arrivée après 18h), veuillez appeler au secrétariat pour nous en aviser. **Des frais de 1,00\$ pour chaque minute de retard, par enfant, seront exigés et facturés après 18h.**

NOURRITURE

Sur place, il n'y a pas de réfrigérateur ni de four à micro-ondes. Votre enfant devra donc apporter un repas et des collations qui se conservent dans un sac ou un contenant isotherme. Portez une attention particulière à tous les produits contenant des **arachides ou des noix. ILS SONT INTERDITS AU CAMP.** Certains campeurs présentent des allergies sévères.

MÉDICAMENTS

Si votre enfant doit prendre un médicament durant les heures de camp, vous devez le remettre au chef de camp. Si le médicament ne figure pas sur la fiche médicale, il est important de signer une autorisation d'administration de médicament (voir le chef de camp). **Le médicament doit être dans son contenant d'origine indiquant clairement le nom de l'enfant, le nom du médicament, la date d'expiration, la posologie et la durée du traitement.**

Votre enfant à une allergie nécessitant l'administration d'ÉPIPEN? Votre enfant doit avoir son ÉPIPEN sur lui clairement identifié à son nom et il doit le porter en tout temps. Durant la baignade, son animateur s'assurera de le placer dans un endroit sécuritaire.

BAIGNADE

Des périodes de baignade ou de jeux d'eau sont prévues toutes les semaines. Nous irons à la piscine du Parc Jean-De-Lalande située à côté de l'école. Tous les enfants de 7 ans et moins doivent obligatoirement porter une veste de flottaison individuelle. Les enfants de 8 ans et plus devront effectuer un test de nage la première journée de baignade avec un sauveteur qualifié.

PREMIÈRE JOURNÉE DE CAMP

Tous les lundis, présentez-vous avec votre enfant, ses effets, ses médicaments (au besoin) et une photo récente à la table d'accueil du service de garde.

Assurez-vous d'avoir bien vérifié sa fiche santé sur internet avant le jeudi précédant sa semaine de camp.

À sa première journée de camp, votre enfant devra avoir en sa possession une photo récente de lui

PROGRAMMATION

Voici un exemple d'une programmation régulière. Les activités de spécialisation ont lieu de 9h à 12h. Les activités sont sujettes à changements sans préavis et en fonction de la température.

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
7h à 9h	Période bonjour-bonsoir				
9h à 9h15	Rassemblement				
9h15 à 10h30	Jeux d'accueils	Jeux sportif adapté à la thématique de la semaine	Course d'orientation	Grand jeu thématique	Sport
10h30 à 10h45	Collation				
10h45 à 12h	Sport	Expérience scientifique	Préparation CréatiGroupe	Grand jeu thématique	Jeux d'expression dramatique
12h à 13h	DÎNER				
13h à 14h15	Baignade et/ou jeux d'eau	Baignade et/ou jeux d'eau	Baignade et/ou jeux d'eau	Baignade et/ou jeux d'eau	Baignade et/ou jeux d'eau
14h15 à 14h30	Collation				
14h30 à 15h45	Remue-méninges CréatiGroupe	Arts plastiques	Visite du jardin	Activité sur l'alimentation saine	CréatiGroupe
15h45 à 16h	Rassemblement				
16h à 18h	Période bonjour-bonsoir				

Programmes spécialisés estivaux:

Euré-k-sciences 6-9 ans: Curieux d'en apprendre sur les phénomènes scientifiques qui t'entourent tout en t'amusant, Eurê-k-science est là pour toi. Des expériences, des découvertes et des rires, voici la formule chimique qui te fera crier EURÉKA !

***Nouveauté* Introduction à l'animation 13-16 ans:** L'animation te passionne? Tu veux devenir un expert du divertissement et des jeux comme ton animateur préféré? Cette spécialité est pour toi. Si votre enfant est âgé de 13-16 ans, il est maintenant trop vieux pour nos camps virage nature, cependant une option demeure. Il peut s'inscrire à une ou plusieurs semaines d'aspirant moniteur. Il apprendra les bases de l'animation et du programme DAFA. Entouré par des passionnés, il développera ses talents d'orateurs, de conteur et de meneur.

THÉMATIQUE DE LA SEMAINE

Les thématiques ou les thèmes de la semaine au camp de jour Jean-Jeune se vivent via les activités régulières du camp. En fonction de la thématique, les activités sont adaptées pour mettre une couleur particulière à la programmation. Par exemple, si la thématique de la semaine est le voyage dans le temps, les enfants pourraient construire une machine à voyager dans le temps lors de leur activité bricolage, découvrir la préhistoire grâce à un grand jeu et participer au sport le plus populaire en l'an 3014. C'est souvent lors des rassemblements du matin et du soir que sont annoncées les grandes lignes de la thématique. Consultez le babillard du camp pour suivre la thématique de la semaine!

Pour toute information supplémentaire **450-679-5017**.



Bon séjour!
L'Équipe de la Base de Plein Air Jean-Jeune